

Compétences DNMADe SC Trois 2025_26 / outils et langages numériques / exercice html - 18 mars 2026

		Eloïse	Alicia	Eléa	Julie	Ayoub	Ethan	Thibaut	Elyse	Manon	Tiphaine	Romane	Flora	Lindsay	Océane	Miriame
Outils et langages numériques																
4.2 Recueillir des ressources documentaires																
5.1 S'adapter et prendre des initiatives																
6.1 Identifier les enjeux du domaine et des métiers																
7.1 Développer des outils de médiation et de communication																
9.2 Formaliser et rendre visible son identité																
10.2 Mobilité de la recherche en design graphique																
10.4 Faisabilité du projet																
10.5 Respecter les échéances		🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏
10.6 Argumenter et rendre visible ses choix de création																
11.2 Prototyper tout ou partie (fichiers téléversés et pertinence du code)		🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏	🍏
11.4 Démontrer la pertinence des choix opérés																
11.5 Planifier et gérer les étapes de rendu et de validation																
Très bonne maîtrise	Très bonne maîtrise	🍏														
	Maîtrise satisfaisante	🍏														
	Maîtrise fragile	🍏														
	Maîtrise insuffisante	🍏														