

Projet

Rappel Article

Thème: Le Graphisme Sportif

Questionnement:

**L'impact du graphisme dans
l'immersion et l'expérience du
spectateur**

Rappel Article

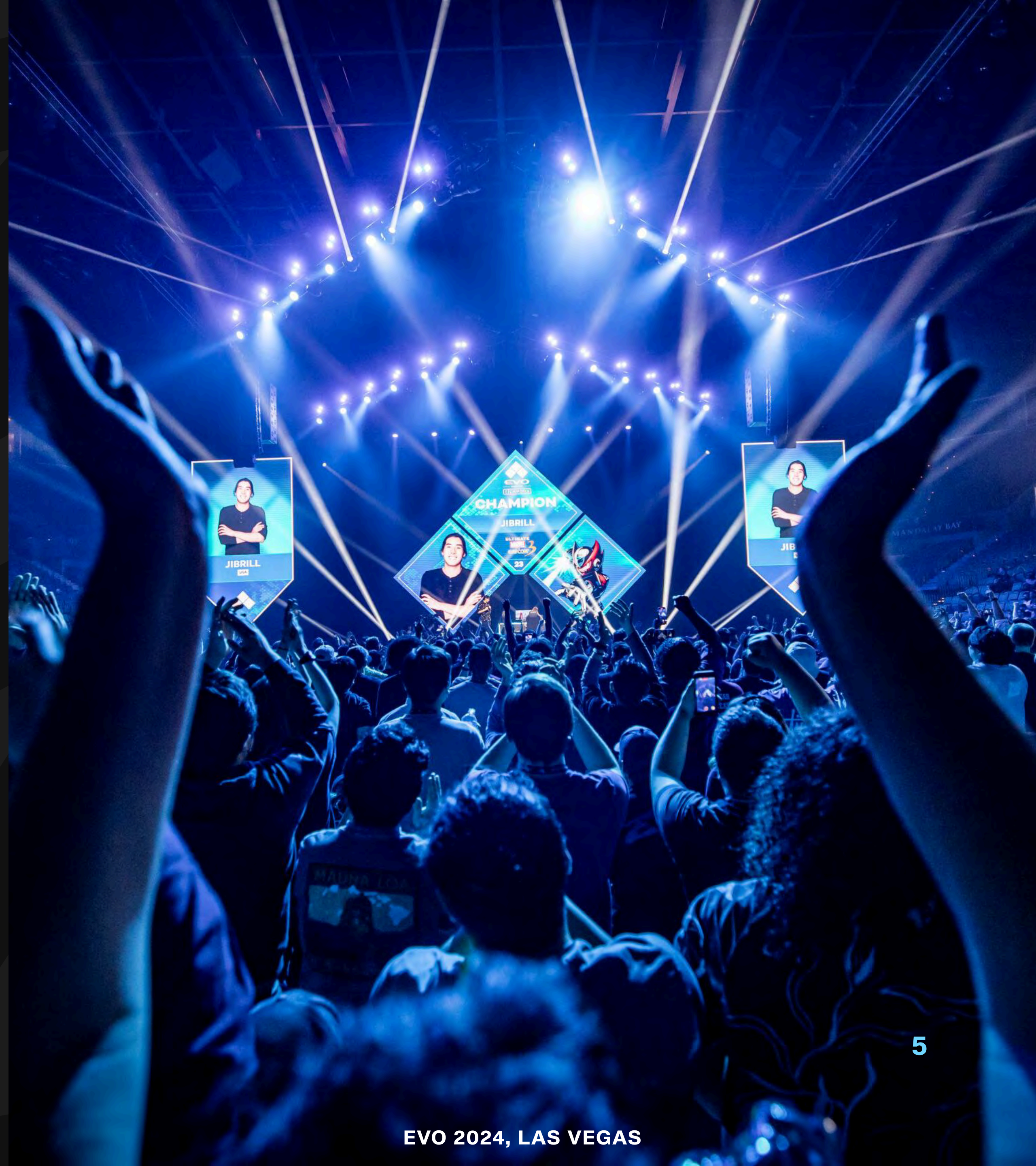
**Un univers
visuel complet**

**Rappel
Article**



**Un graphisme
qui scénarise**

**Rappel
Article**



**Un spectateur
qui traverse
l'événement**

**Rappel
Article**



WORLDS 2023, SÉOUL

Limites:

- **Dimension narrative sous exploitée en dehors du jeu**
- **Manque d'initiatives pour intégrer les néophytes**
- **Manque d'immersion et d'interaction avec le public en ligne**

Rappel Article

L'esport est diffusé comme à la TV

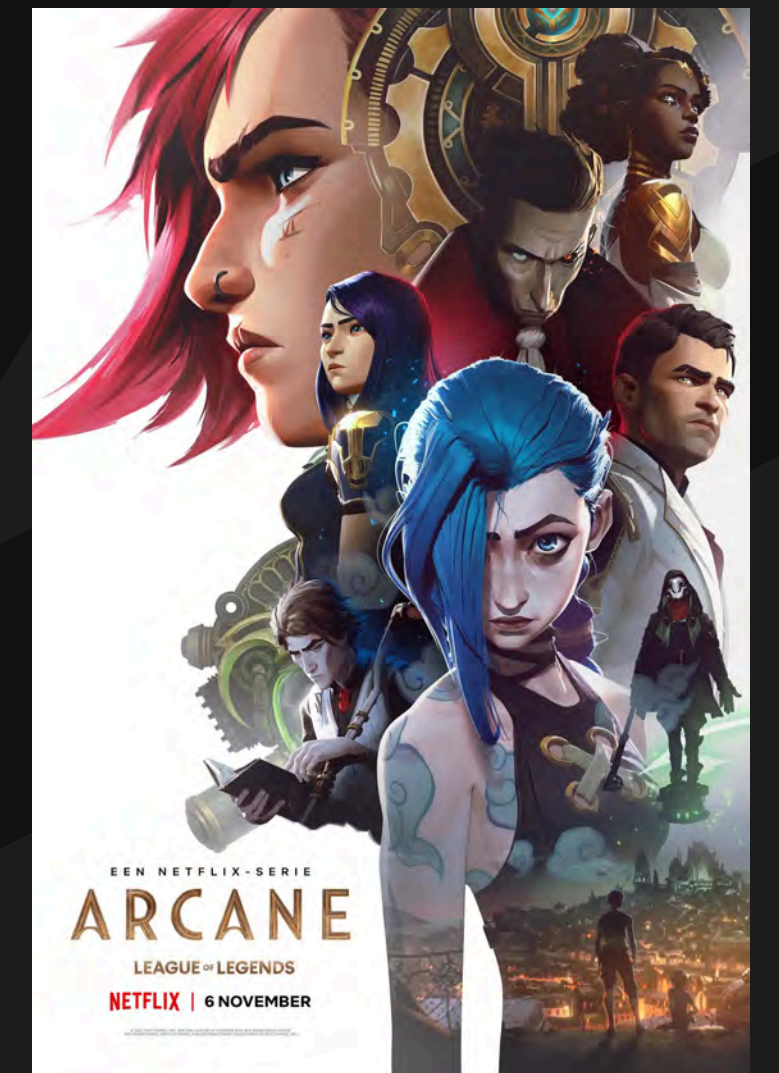
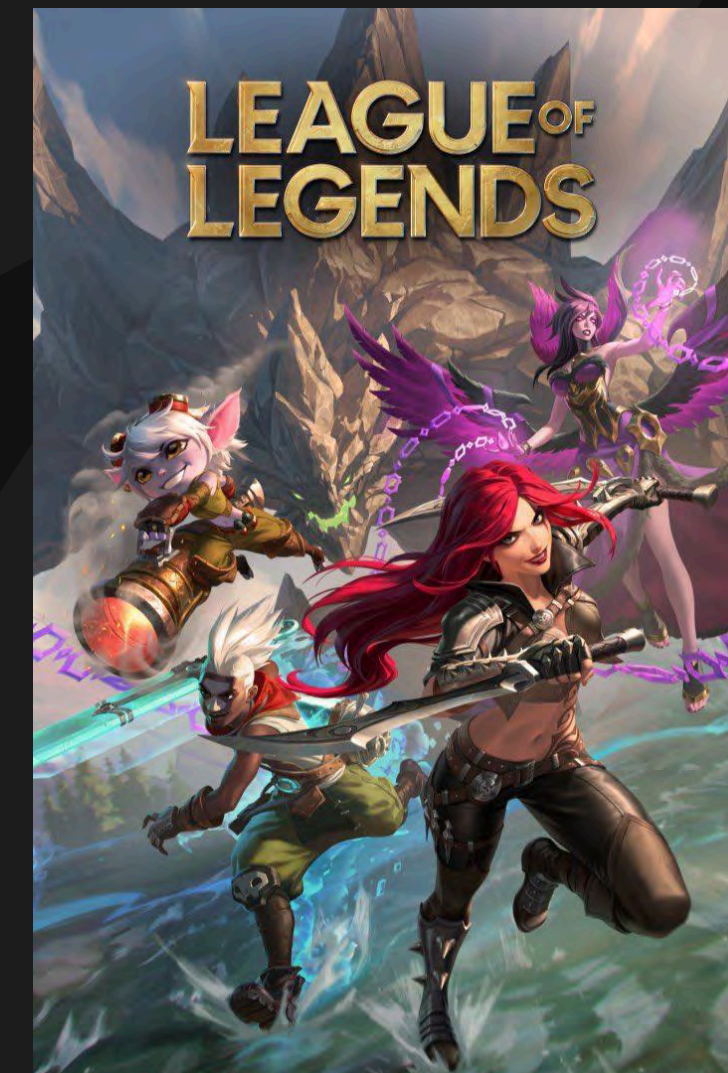
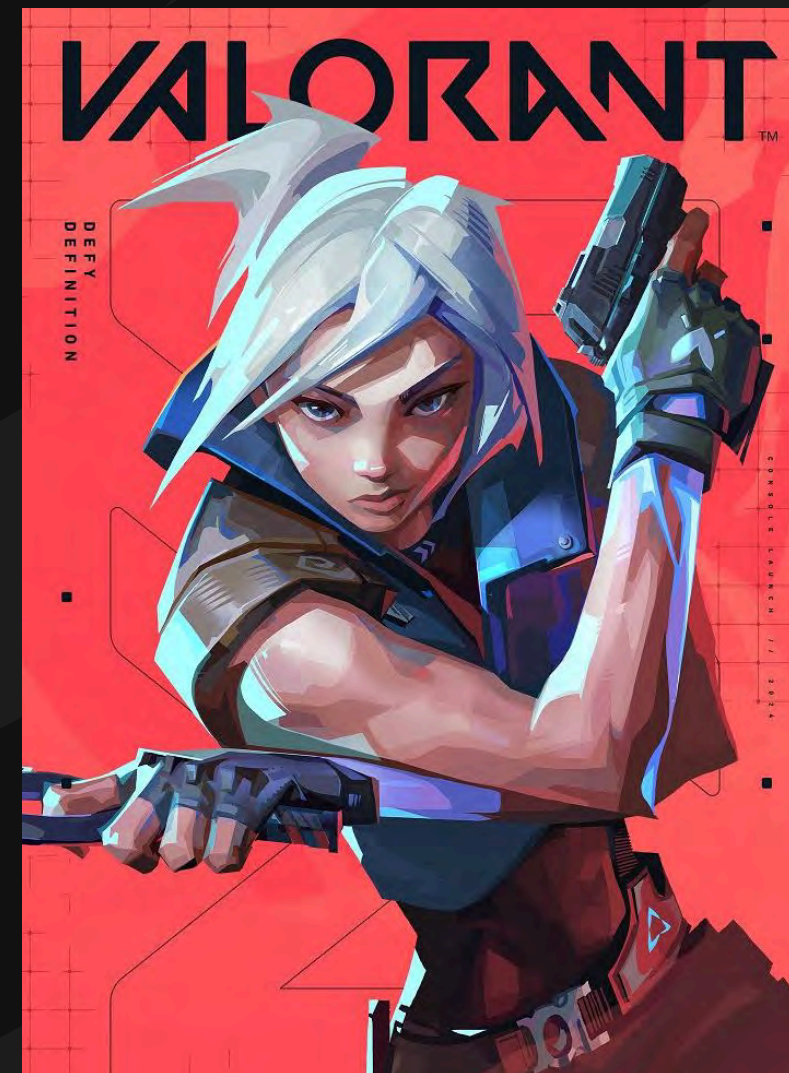
Solution :

- **Utiliser les outils à leur plein potentiel**

Objectifs :

- **Rendre l'esport ACCESSIBLE,
IMMERSIF, INTERACTIF**

Rappel Article



Le Commanditaire

Tournoi invitational



Le Contexte

2XKO
INITIAL
BLAST

Le Contexte

**Un système graphique
complet et interactif**

**Utiliser le design comme un
"traducteur"**

Objectif = Rendre l'esport accessible aux novices

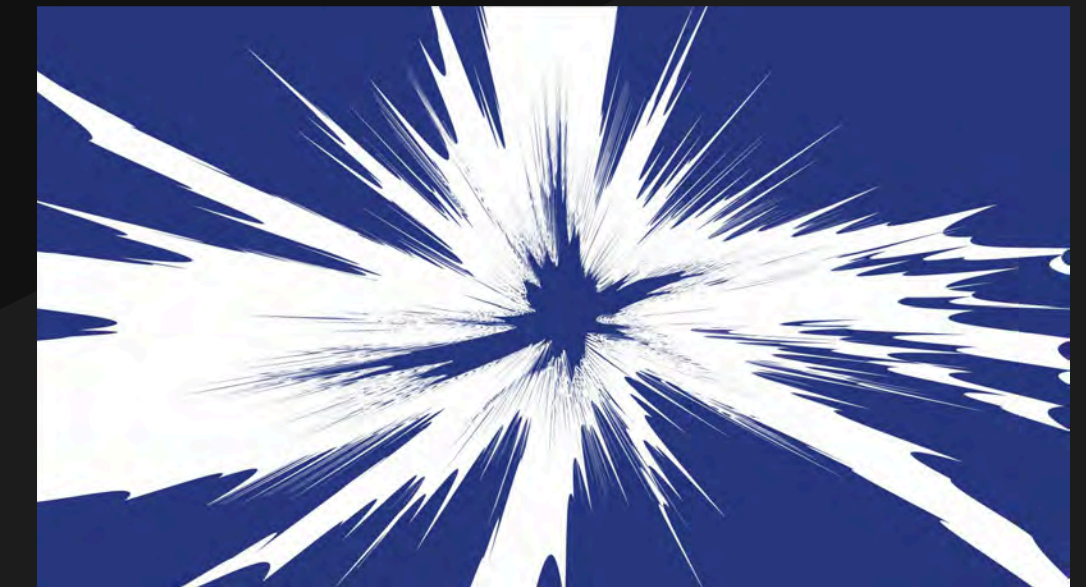
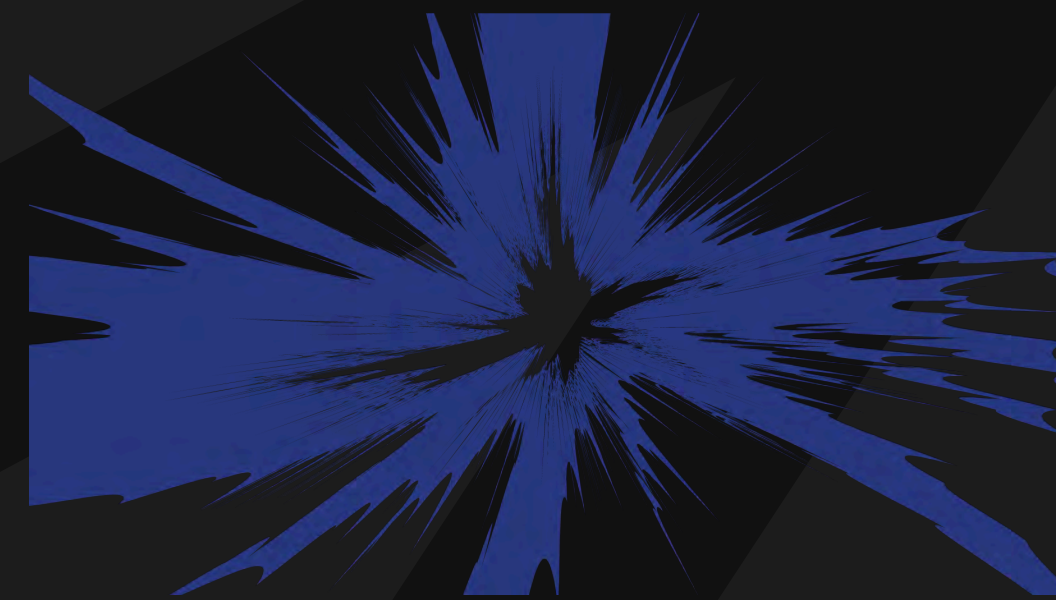
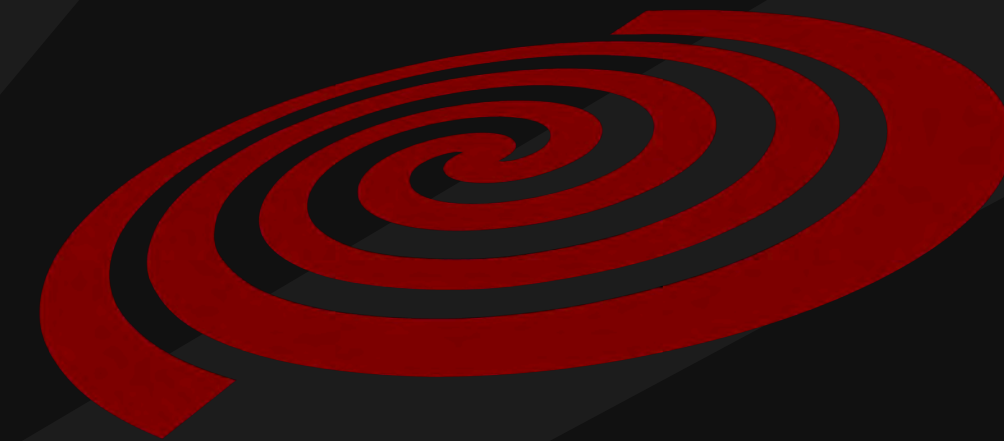
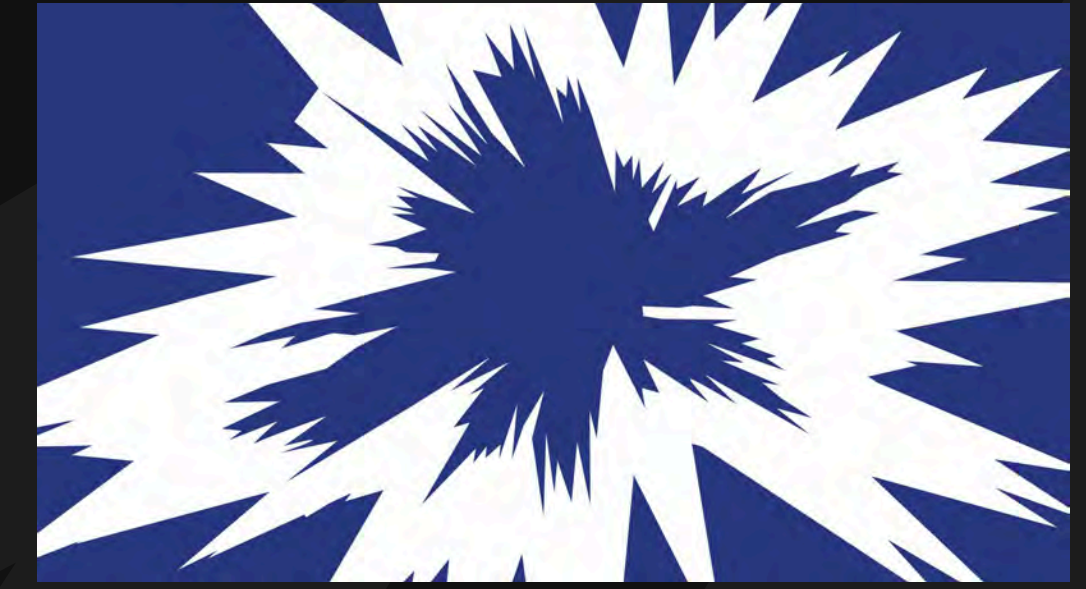
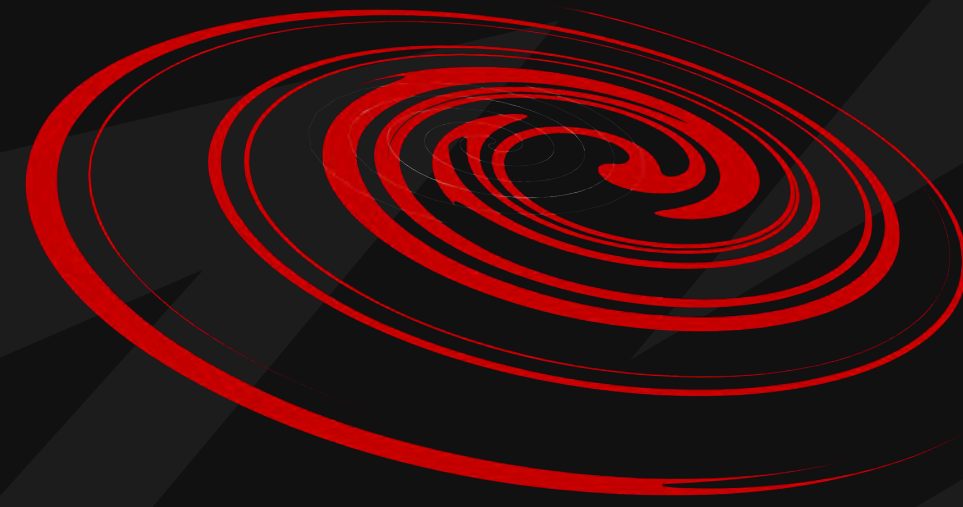
Le Contexte

- **Systeme graphique complet**
- **Interface interactive**
- **Capsule vidéo**

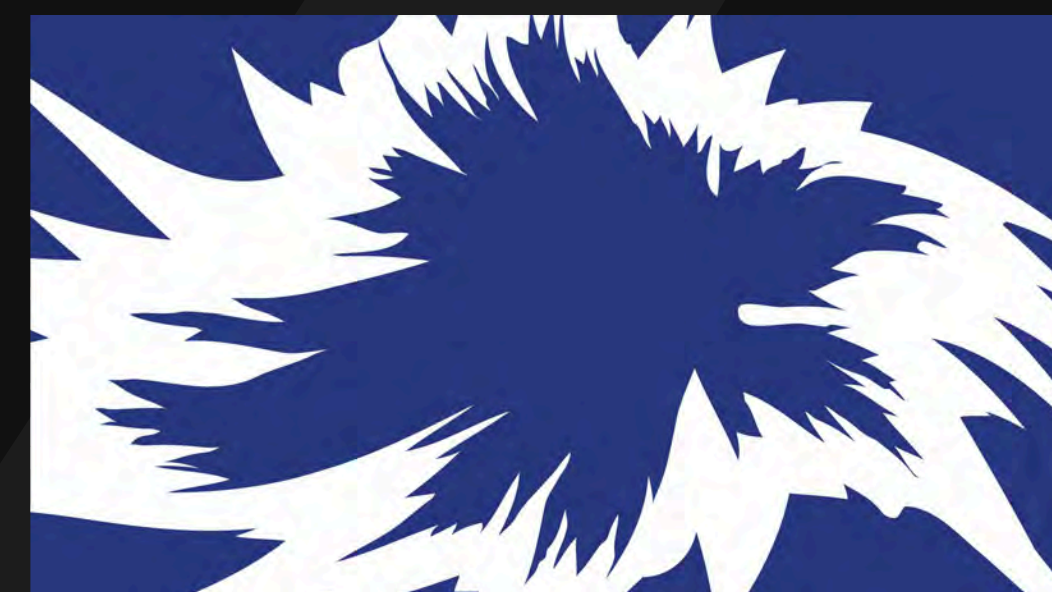
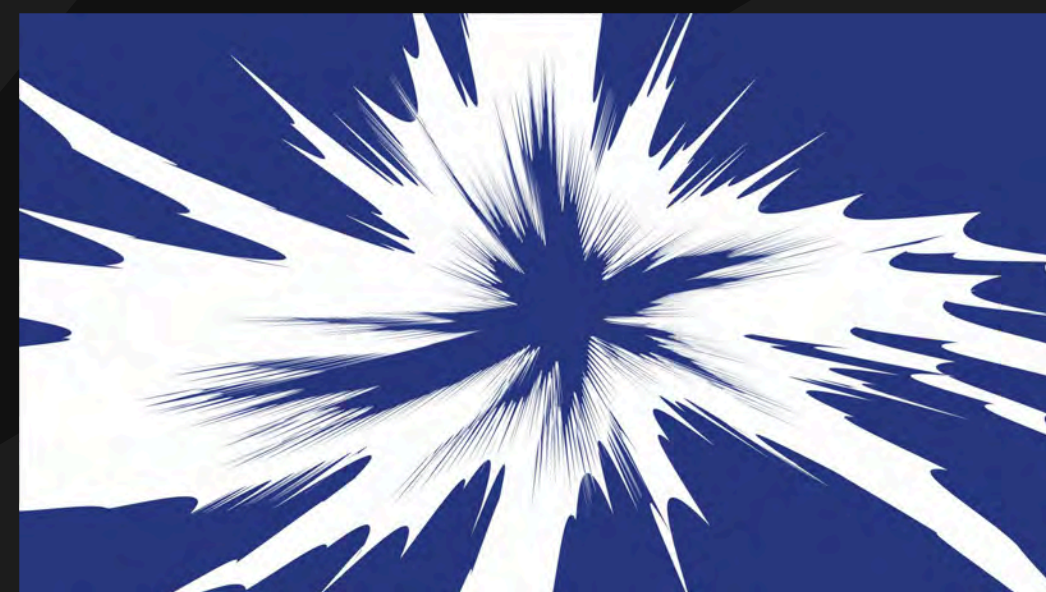
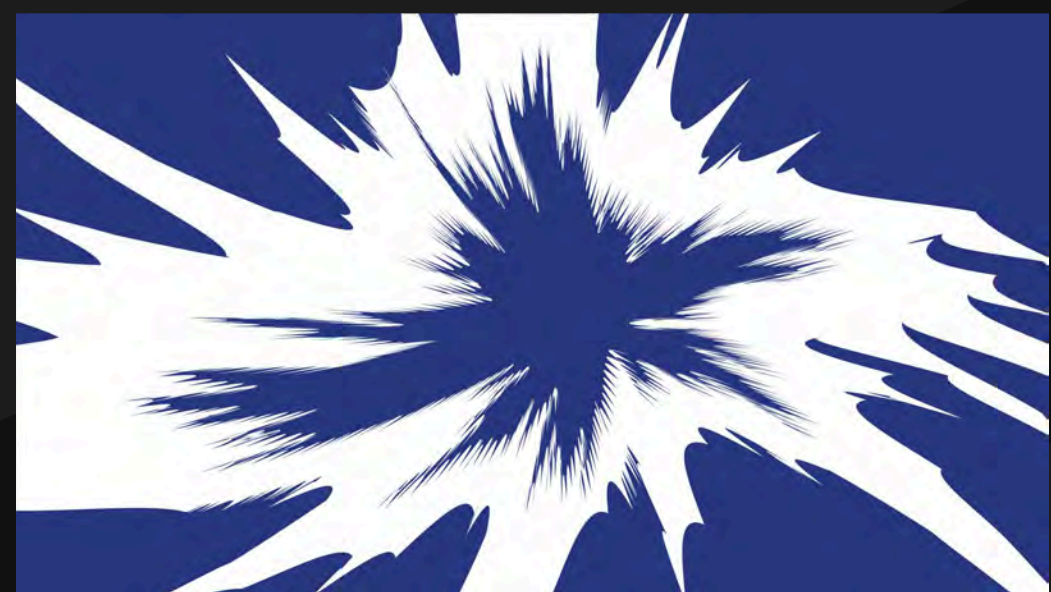
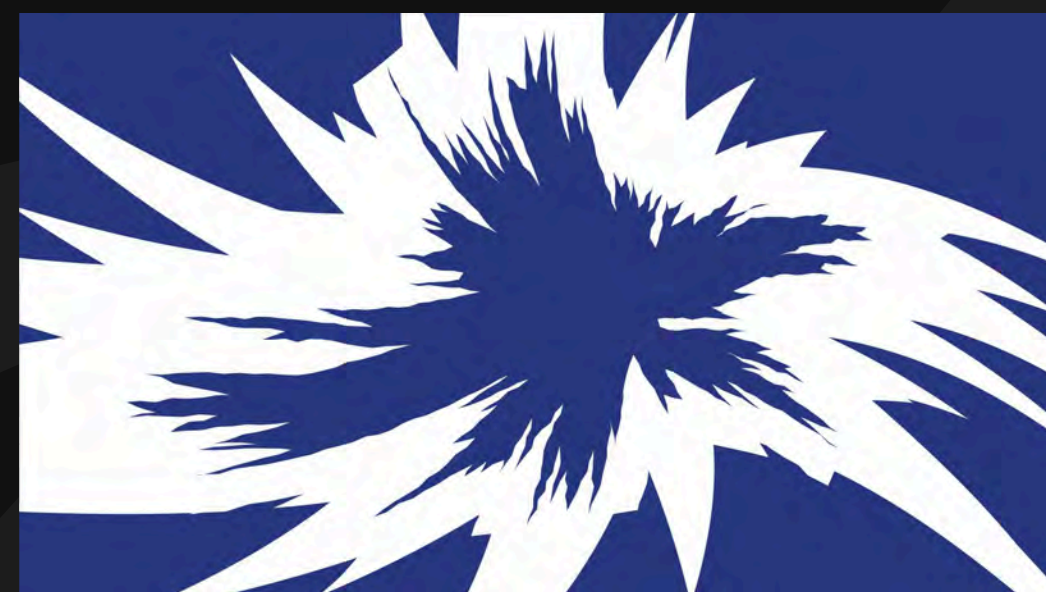
La Commande

- **Cible principale (Les Débutants) : Spectateurs issus de l'écosystème Riot**
- **Cible Secondaire (Les Experts) : Joueurs de Versus Fighting exigeants.**

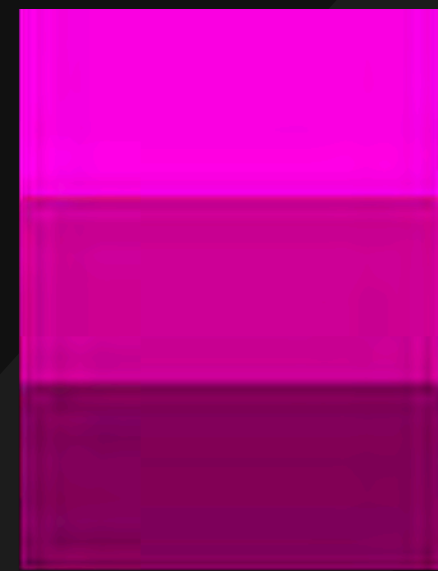
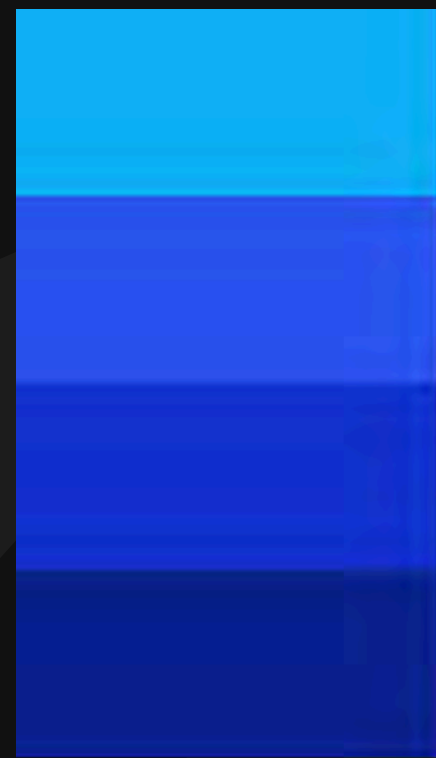
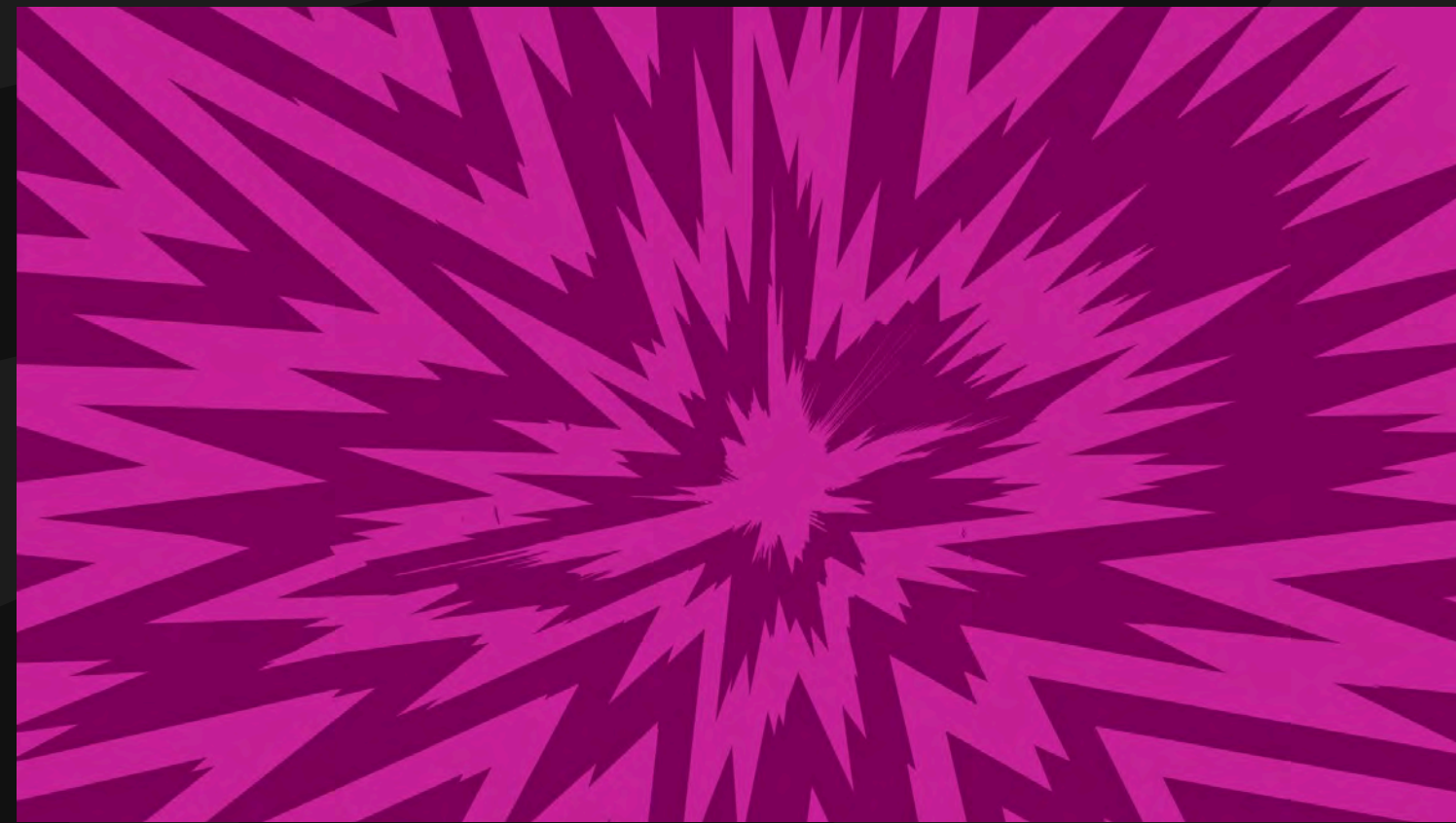
La Cible



Recherches



Recherches



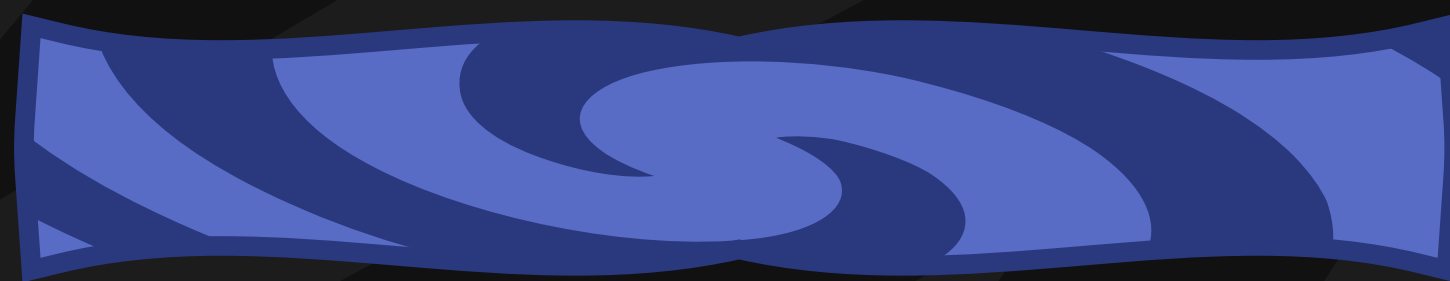
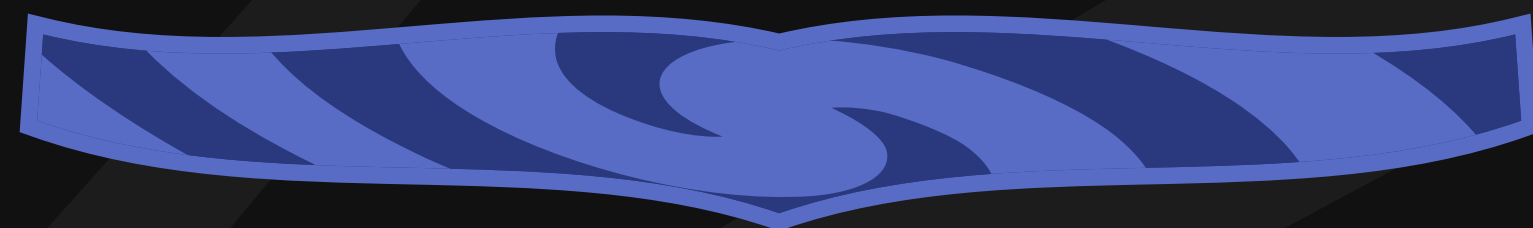
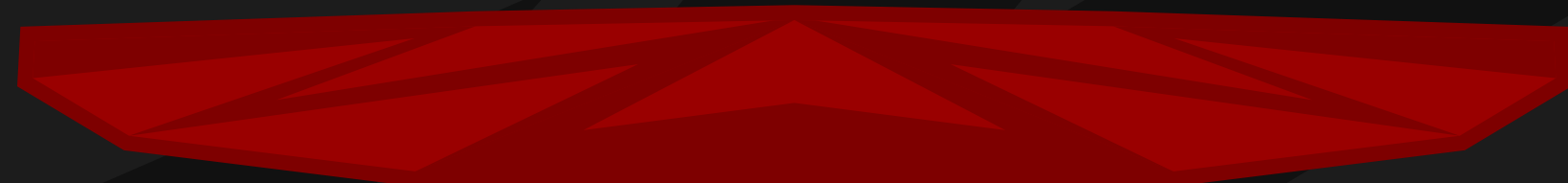
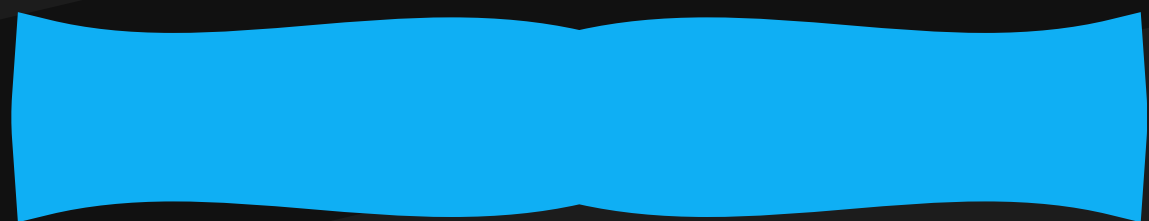
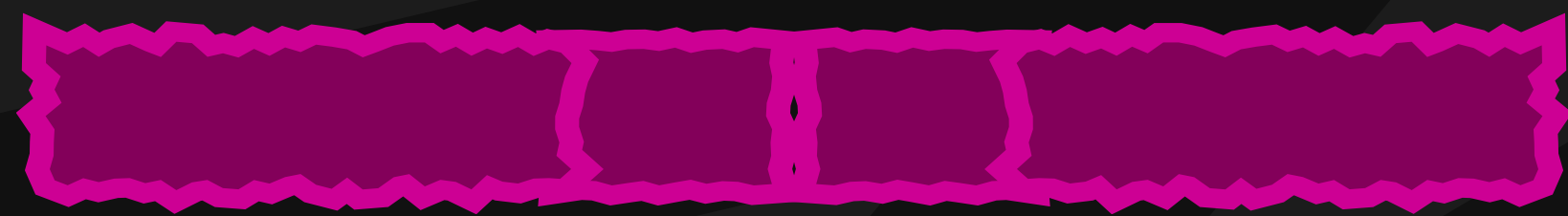
Gear Wide Ultra

**Aa Bb Cc Dd Ee Ff Gg Hh Ii Jj Kk
Ll Mm Nn Oo Pp Qq Rr Ss Tt Uu
Vv Ww Xx Yy Zz**

Recherches



Recherches



Recherches

2XKO
INITIAL
BLAST

2XKO
INITIAL
BLAST

2XKO
INITIAL
BLAST

2XKO
INITIAL
BLAST

2XKO
INITIAL
BLAST

2XKO
INITIAL
BLAST

2XKO
INITIAL
BLAST

2XKO
INITIAL
BLAST

2XKO
INITIAL
BLAST

2XKO
INITIAL
BLAST

2XKO
INITIAL
BLAST

2XKO
INITIAL
BLAST

Recherches

Caméras Joueurs



Déclinaisons

Caméra Commentateurs



Déclinaisons

Replay



Déclinaisons

Pause



Déclinaisons

Prototype

Capsules vidéo

Fin