

Note d'intention de projet

Tanguy Maynard

Mon article était une recherche sur la raison pour laquelle certains sites internet ont un design ancien, plus conforme à l'UI / UX d'aujourd'hui. J'ai dû donc faire des recherches sur l'évolution de la technologie et du design autour des sites internet.

Pour mon projet, j'ai comme idée de faire de mon projet un site internet documentaire éducatif interactif pour la W3C, expliquant les ajouts techniques des navigateurs internet en HTML, CSS et JS, mais aussi en montrant directement l'évolution du design graphique sur ces sites internet.

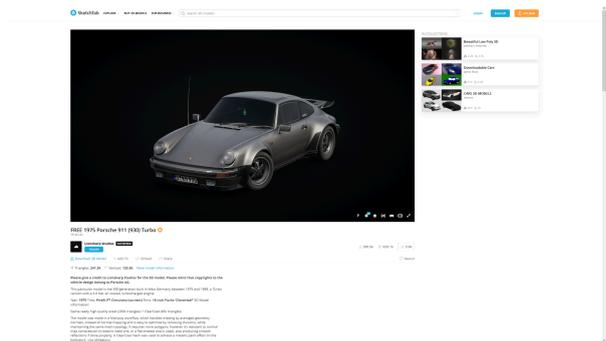
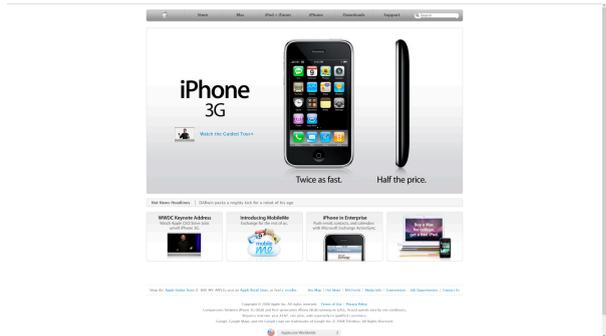
La cible de ce projet serait pour tout âge, enfant et adulte, donc je vais essayer de ne pas utiliser des termes trop techniques.

Voici une liste d'événements importants que j'ai déjà répertorié, qui vont pouvoir être montrés dans ce site interactif:

- **1990:** Création du World Wide Web par Tim Berners-Lee au CERN, avec une interface text-only verte, similaire à ce que l'on avait avec le matériel de l'époque: Apple IIe, IBM Personal Computer...
- **1993:** Création du tout premier navigateur internet graphique: NCSA Mosaic, premier navigateur à supporter les images .GIF et .XBM. Les développeurs sont ensuite partis de NCSA pour travailler sur Netscape en 1994, qui fut beaucoup plus populaire.
- **1994:** Lancement de Netscape, qui introduit <table> à HTML, qui permet de mieux ranger les informations dans un tableau au lieu de ne pouvoir le faire que de haut en bas.
- **1995:** Création du JavaScript par Brendan Eich, qui permet aux sites internet d'être plus que des pages statiques, pouvant donc adapter les pages avec du code pour les rendre plus interactives.
- **1996:** Création de CSS1, qui permet d'ajouter du style aux différents éléments d'une page, au lieu de rester sur le style par défaut des navigateurs.



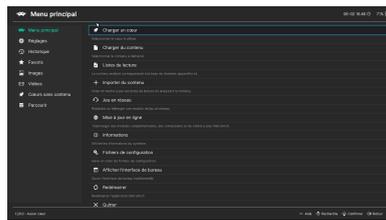
- **2000:** Flash, logiciel d'animation vectoriel et jeux interactif fut distribué par défaut sur les navigateurs AOL, Netscape et Internet Explorer, qui a permis à plus d'interactivité et d'animations. Flash est arrêté le 31 décembre 2020. Les années 2000 on un esthétiques "Y2K", "Frutiger metro"
- **2001:** SVG 1.0 a été publiée, permettant d'ajouter des images vectorielles aux sites internet, permettant d'avoir des images plus claires tout en gardant la taille du site internet minimale.
- **2007:** Grid layout à été ajouter à CSS, permettant d'être plus flexible avec la disposition des éléments, remplaçant donc <table>. Sorti de l'iPhone, le tout premier smartphone grand public, l'appareil ayant accès à un navigateur internet, il est devenu plus important de rendre les sites internet accessibles sur petit écran tactile.
- **2009:** Ajout de flex layout à CSS, qui permet de plus facilement laisser des espaces entre les éléments dans la grille, ce qui permet aussi d'avoir un design plus minimaliste.
- **2011:** Création de WebGL, qui permet d'afficher de la 3D sur les sites internet.
- **2012:** Ajout des media queries, qui ont permis de faire du web design responsive, au lieu de faire un site différent pour mobile et pc, c'est maintenant la même page avec une disposition CSS différente pour les écrans plus petits. Windows 8 et son Windows Phone à été pionnier du flat design d'aujourd'hui
- **2015:** CSS a introduit animation et transition, permettant de rendre les sites plus animés.



Pour ce projet, je compte m'inspirer du thème du musée, ou encore des logiciels de compilations de jeux vidéo, tel que des compilations officielles (Kirby's Dream Collection, Rare Replay, Nintendo Switch Online...)



Des lanceurs de jeux rétro (NES Classic, RetroArch, EmulationStation...).



Je vais aussi m'inspirer de différents médias avec le voyage dans le temps, tel que Retour vers le Futur, Le Visiteur du Futur, Mario's Time Machine.

